

NOTIFICAÇÃO Nº 044/2018

BASE LEGAL: CONSTITUIÇÃO FEDERAL: ART. 71, I
RESOLUÇÃO TC Nº 0001/2009
LEI MUNICIPAL Nº 226/2009
LEI MUNICIPAL Nº 247/2010

ÓRGÃO: PREFEITURA MUNICIPAL DE BUIQUE – PE

SERVIDORA: ELAINNE CRISTINA DA SILVA LUCENA

CONTROLADOR: JOSÉ ANTONIO SILVA

PERIODO DE REFERENCIA: EXERCÍCIO DE 2018

SISTEMA ADMINISTRATIVO: SISTEMA DE CONTROLE DE FOLHA DE PAGAMENTO

Em atendimento às exigências nas Leis Federais nºs 101/2000, 131/2009, Decreto Lei nº 7.185/2010 e Lei de Acesso a Informação nº 12.527/2011, nos termos do artigo 71, I, da Constituição Federal, **LEI MUNICIPAL Nº 226/2009 e LEI MUNICIPAL Nº 247/2010**, considerando o Primeiro Termo Aditivo ao Termo de Ajustamento de Conduta da Promotoria de Justiça de Buíque, e ainda considerando

o que dispõe o § 2º do artigo 30 da Lei Municipal nº 242/2010, o servidor(a) deverá ser avaliado(a) pela junta médica municipal para manutenção do Benefício:

Lei Municipal nº 242/2010

Art. 30...

§ 2º - Os servidores readaptados serão anualmente reavaliados pela junta médica municipal, que deverá emitir laudo determinando a manutenção do benefício ou pelo retorno do servidor as atividades do cargo de origem.

Considerando, que a reavaliação do servidor(a) pela junta médica do município é critério que não cumprido torna obrigatório ao servidor(a) o retorno as atividades do cargo de origem.

Diante das considerações acima, fica Vossa Senhoria **NOTIFICADA** a comparecer a Junta Médica deste Município, com o objetivo de proceder a um **NOVO LAUDO MÉDICO DA JUNTA MÉDICA DO MUNICÍPIO**, em caráter de urgência até o dia 02 de maio de 2018. Caso não apresente a documentação solicitada dentro do prazo fixado, o presente servidor(a) deverá comparecer à Secretaria de Educação, localizada na Rua Apolônio Cursino nº 200 – Centro de Buíque-PE, na data 03/05/2018, para tratarem de assuntos pertinentes a definição de localização para as atividades de professor.

Buíque, 04 de abril de 2018



JOSÉ ANTONIO SILVA
Coordenador do Sistema de Controle Interno
Mat. 3818904